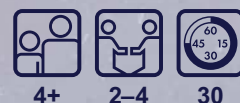


FUNKEL MUNKEL



de
Cielo d'Oro

... au cœur de la mine

Il fait bien sombre en bas ! Mais au fond de la mine des nains de **STRATAGEMME** se cachent de magnifiques pierres précieuses. À vous de les extraire en poussant les wagonnets de puits en puits. Mais ça n'est qu'une fois le précieux chargement hors de la mine que l'on saura à qui il appartient : récupérez le contenu de vos wagonnets ! Soyez aussi récompensé pour votre travail en tirant profit des wagonnets qui circulent sans propriétaire attiré. Ce qui n'appartient à personne vous appartient si vous atteignez la lumière du jour.

Principe et but du jeu

Récupérez des **Pierres Précieuses** de la mine des nains pour remplir votre **galerie** !

Pour cela, vous devez pousser des wagonnets sous terre. Observez bien leur déplacement et leur chargement au passage de chaque puits. Essayez de diriger **vos wagonnets** jusqu'à la lumière du jour pour **vous** emparer de leur contenu ! Mettez également la main sur ceux qui n'appartiennent à personne car eux aussi vous rapporteront leurs richesses.

Le vainqueur sera celui d'entre vous qui complètera sa galerie avec **6 Pierres Précieuses différentes** ou **5 identiques**.

Contenu :



1 plateau de jeu (... avec des rails)



1 plateau Surface (... avec une colline)



8 anneaux Puits



22 wagonnets
(4x 4 aux couleurs des joueurs
+ 6 communs)



56 jetons Pierre Précieuse :
12 grises, 11 bleues, 10 violettes,
9 vertes, 8 roses, 6 jaunes



4 galleries

Mise en place

Installez le **plateau de jeu** au milieu de la table.

- 1 Placez **8 wagonnets** en respectant les indications sur le plateau : **4 wagonnets communs** et **4 aux couleurs des joueurs** (même si vous ne jouez pas à 4).

- 2 Puis **recouvrez exactement** le plateau de jeu avec la **colline**.



- 3 Choisissez chacun une **galerie** et les **3 wagonnets** (restants) **de la couleur correspondante**.
À 2 joueurs, choisissez **chacun 2 galeries** et les **6 wagonnets correspondants**.



- 4 Insérez un **anneau** dans chaque **puits**. Mélangez les **Pierres Précieuses**, face cachée, puis remplissez chaque puits à ras bord avec **7 jetons**. (Veillez à bien retourner tous les jetons face visible dans les puits !)



- 5 Gardez les **2 wagonnets communs** (restants) à portée de main à côté du plateau.
À 3 joueurs, tous les wagonnets de la **couleur non utilisée sont considérés comme communs**.

Déroulement de la partie

Le **dernier joueur à être allé sous terre**, à la cave ou dans un tunnel **commence**. La partie se poursuit dans le sens horaire.



À votre tour de jeu, poussez l'un de **vos wagonnets** sous le puits à **l'une des 4 entrées de la mine**. Si **tous vos wagonnets** sont déjà sous terre (et seulement dans ce cas), utilisez à la place un **wagonnet commun**.



À chaque fois qu'un wagonnet vide arrive sous un puits, une Pierre Précieuse « tombe » dedans. Vous ne pourrez la voir que lorsqu'un nouveau wagonnet l'aura poussé hors du puits.

Les wagonnets quittent la mine

À chaque fois qu'un **wagonnet** quitte la mine, vérifiez s'il s'agit du wagonnet de la **couleur d'un joueur** ou d'un **wagonnet commun**. S'il s'agit du **wagonnet d'un joueur**, son **propriétaire** récupère ...

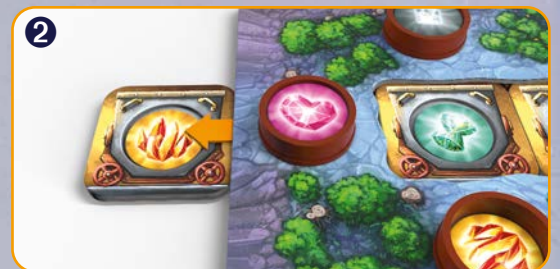
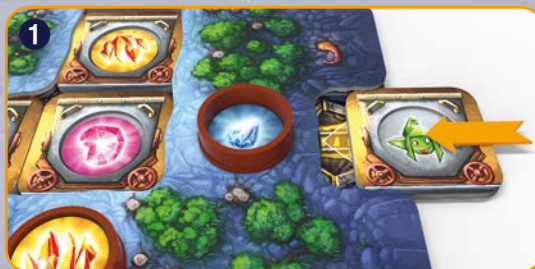
... la **Pierre Précieuse** qu'il contient et l'expose immédiatement à l'**emplacement correspondant** dans sa **galerie** ;

... son **wagonnet vide**. Il pourra le réutiliser lors d'un prochain tour.

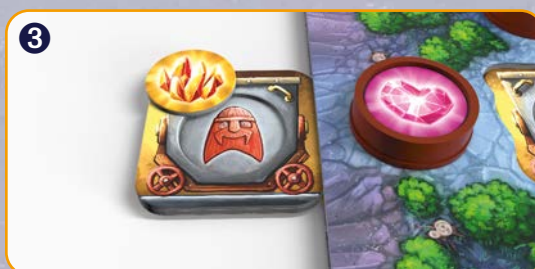
À 2 joueurs également, la **Pierre Précieuse** rejoint la **galerie** correspondant à la **couleur** du wagonnet vidé.

Exemple :

Lorsque Kiki Kobold introduit son wagonnet dans la mine ①, un autre sort à l'autre extrémité ②.



Ce dernier appartient à Nico le Nain ③. Il remercie Kiki et ajoute la Pierre Précieuse à sa galerie. Il récupère également son wagonnet ④.



Si, lors de votre tour de jeu, un **wagonnet commun** sort de la mine, ajoutez la **Pierre Précieuse** qu'il contient à **votre galerie**. Remettez ce **wagonnet vide** à côté du plateau pour une utilisation ultérieure.

À 2 joueurs, choisissez à quelle galerie ajouter cette Pierre Précieuse.



Exemple : Lors de son tour de jeu, Tina Troll fait sortir un wagonnet commun de la mine.



Elle peut donc ajouter la Pierre Précieuse qu'il contenait à sa galerie.

Fin de la partie et vainqueur

Le joueur qui parvient à compléter sa galerie avec **6 Pierres Précieuses différentes** ou **5 identiques** met fin à la partie et l'emporte.

À 2 joueurs, vous gagnez si l'une de vos galeries contient 6 Pierres Précieuses différentes ou 5 identiques.



Art.-N° : 60 110 5205

Auteurs : Cielo d'Oro

Illustrations : Dennis Lohausen

Mise en page : Oliver Richtberg

Traduction : Éric Bouret

2026 Zoch Verlag
Simba Toys GmbH & Co. KG
Werkstraße 1
D-90765 Fürth
service.zoch-verlag.de
zoch-verlag.com

